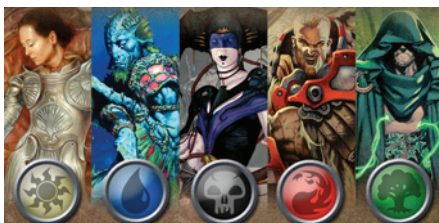


HUGO KASTNER EMPFIEHLT

# MAGIC

## The Gathering of Magicians



Liebe Leserin, lieber Leser! Mana soll ja schon vom Himmel gefallen sein. Bei Magic – Die Zusammenkunft (Magic – The Gathering) müssen Sie dieses schon ganz eigenständig in Ihr Zauberdeck einbauen, egal ob es sich bei diesen Energiequellen nun um weißes Mana (Ebenen), blaues (Inseln), grünes (Wälder), rotes (Gebirge) oder schwarzes (Sümpfe) handelt. Alle diese Länder sollen Ihnen die Kraft geben, gegen Ihr Gegenüber, einen vermutlich ebenfalls bestens ausgestatteten Zauberer, im unerbittlichen Zweikampf zu um nur 20 Lebenspunkte zu bestehen. Das Herz dieses Spielsystems sind jedoch die vielfältigen, teils extrem seltenen Angriffs- und Blockadekarten, die, ich muss nicht übertreiben, Myriaden von Kombinationsmöglichkeiten erlauben. Kreaturen, Artefakte, Hexereien, Spontanzauber, was immer Ihnen an monströsen Gestalten und Möglichkeiten in den Sinn kommen mag, bei Magic – The Gathering werden Sie wohl über kurz oder lang darauf stoßen. Wem die Geldbörse für diese Tausende von Karten zu klein erscheint, der darf auch bei diesem wunderbaren Sammelkartenspiel im Österreichischen Spielemuseum in Leopoldsdorf eine Manaquelle erwarten. Bitte zoomen Sie sich wie ein wahrer „Magician“ auf die offizielle Website unserer „Spielwelt“: [www.spielen.at](http://www.spielen.at). Oder wollen Sie dieses „Gathering“ wirklich versäumen?

Heute fällt mein magischer Lichtkegel auf das vielleicht schnellst wachsende Spielsystem, das je erdacht wurde: Magic: The Gathering. Dieses Kartenspiel von Richard Garfield ist 1993 wie ein Orkan über die internationale wie auch heimische Spielandschaft hereingebrochen. Schon wenige Jahre später gab die Zeitschrift „Duelist“ eine mehr-bändige, voll in Farbe gehaltene Enzyklopädie der bis dahin erschienenen Karten heraus, mit dem vielsagenden Untertitel „The Complete Card Guide“. Schon Mitte der Neunzigerjahre war dies eine Tausende von Karten umfassende Welt aus Fantasy

und Zauberei. Wenn auch damals vorwiegend für die bereits täglich wachsende Sammelgemeinde gedacht, können diese Sammelbände der kleinen Meisterwerke der Fantasy-Zeichenkunst auch heute noch jeden völlig unbeteiligten Betrachter begeistern. Im Rhythmus weniger Monate wuchs das Magic-Imperium um immer neue Erweiterungen und Editionen (Antiquities, Legends, The Dark, Fallen Empires, Homelands, Mirage, Visions ...), und die frühen „rare“ cards (die seltenen Stücke), die in den ständig neu hinzukommenden Boosterpacks (jeweils 15 Karten) nur allzu selten zu finden waren, erzielten auf den Auktionsmärkten schier schwindelerregende Preise. Sammeln und Tauschen wurde damit nicht nur für amerikanische Magic-Freunde zu einer in der Welt der Spiele nie gesehenen Passion, die zeitweilig sogar das eigentliche Spiel in den Hintergrund rücken ließ. Wer sich hier im Detail informieren möchte, dem darf ich die ausgezeichnete offizielle Homepage empfehlen: <http://www.wizards.com/Magic/Magazine/Article.aspx?x=mtg/daily/news/082608>. Hier können Sie alles ins rechte Licht rücken, hier können Sie auch via Bildschirm die ersten Schritte in eine andere Welt wagen. Und hier werden Sie praktisch täglich über das immer mehr ausufernde Spielsystem auf dem Laufenden gehalten. Meine Empfehlung: Melden Sie sich noch heute zum „Gathering of Magicians“ an!

Rückmeldungen: [hugo.kastner@spielen.at](mailto:hugo.kastner@spielen.at)  
Homepage: [www.hugo-kastner.at](http://www.hugo-kastner.at)

### EMPFEHLUNG #34

Autor: Richard Garfield

Verlag: Wizard of the Coast

Vertrieb: Hasbro

Preis: ab 20 €

Web: [www.wizards.com/magic](http://www.wizards.com/magic)

SPIELER

2

ALTER

10+

DAUER

15+

Strategie Info+ Glück

Bluff, Timing, Glück und Planung, vor allem schon beim Erstellen eines Decks, das ist die Mischung aus der magische Träume gemacht werden. Noch dazu bringt diese Mixtur gerade wegen der Vielfalt an Karten eine immer wieder neue Herausforderung, egal ob für den Anfänger oder den Experten.

#### Hugos EXPERTENTIPP

Lassen Sie sich Magic von einem Kenner erklären, das mein allererster Rat. Denn die Regelfinheiten würden ein ganzes Buch füllen, nicht nur eine „bescheidene“ 36-seitige WIN-Ausgabe. Und ein weiterer Tipp: Rechnen Sie mit dem Magic-Bazillus – denn dieser befällt so manchen Spieler und lässt ihn dann Jahre nicht mehr los. Ins Pekuniäre übersetzt: Bereiten Sie sich darauf vor, dass Sie sich immer wieder neue Karten zum Imperium der „Wizards“ hinzukaufen werden – und das kann doch ganz kostspielig werden. Bemerkung: wizard, dt. Zauberer; dieses Wort ist ein „alphabetisches Zahlenpalindrom“, sind doch von vorne und hinten gelesen zunächst die 4. Buchstaben, dann die 9. Und zuletzt die 1. an der Reihe. Letzter Tipp: Spielen Sie zumindest einige Partien mit einem einmal erstellten Deck, vor allem, um die Interaktionsmöglichkeiten der Karten wirklich kennen zu lernen. Nur so werden Sie zum Magic-Experten.

#### Hugos BLITZLICHT

Richard Garfield hat, das muss der Spielkritiker zugeben, mit diesem ersten Sammelkartenspiel der Geschichte ein neues Imperium geschaffen. Genial, nachhaltig, reizvoll, meisterhaft illustriert – Kein ist in jeder Hinsicht ein Augenschmaus. Kein Spieler sollte an dieser Welt der Zauberer vorbeigehen!

VORANKÜNDIGUNG: DIE MACHER  
Superwahljahr für Politprofis



### IMPRESSUM

**Offenlegung nach dem Mediengesetz:** Medieninhaber, Eigentümer, Verleger und Hersteller: Verein „Österreichisches Spiele Museum“, vertreten durch Obmann Dipl.Ing. Dagmar de Cassan, Raasdorferstrasse 28, 2285 Leopoldsdorf im Marchfelde, Telefon 02216-7000, Fax 02216-7000-3, mail-to: [office@spielejournal.at](mailto:office@spielejournal.at), Internet: [www.spieljournal.at](http://www.spieljournal.at) - Chefredakteur: Dipl.Ing. Dagmar de Cassan

**Blattlinie:** Die Blattlinie ist die Meinung aller Redakteure, freien Mitarbeitern und Gastautoren. Diese Meinung muss aber nicht mit der Meinung der Redaktion oder „Spielen in Österreich“ übereinstimmen. WIN bringt Informationen über Spiele und über die Spieleszene. (Alle Rezensionen zu den Spielen in ALLES GESPIELT und in NEU EINGETROFFEN sind von Dagmar de Cassan)

Copyright (c) 2009 by Spielen in Österreich - Die Spiele Collection, Spiele Kreis Wien, Österreichisches Spielesfest, Spielesfest, Wiener Spiele Akademie, Spiel der Spiele und zwei Spiele-Symbole sind eingetragene Warenzeichen.

**Ihre Email-Adresse:** Wir versenden oft an unsere Mitglieder, Abonnenten und Interessenten eine Erinnerung für Termine und sonstige Infos. Wenn Sie noch nie eine Email von uns erhalten haben, fehlt uns Ihre Email!

ÖFFENTLICHES MEDIUM  
Dieses Medium liest der  
»OBSERVER«  
Österreichs größter Medienbeobachter  
Tel.: (01) 213 22 0