

HUGO KASTNER EMPFIEHLT

DIE SIEDLER VON CATAN

Boomsport des ausgehenden 20. Jahrhunderts

Liebe Leserin, lieber Leser! „Wo liegt dieses legendäre Catan?“ mag man sich ob der weltweiten Omnipräsenz der Siedler manchmal leise fragen. Die Antwort ist klar: überall dort, wo Spielfreunde zum gemeinsamen Siedeln zusammenkommen. Im Gegensatz zur realen Welt werden beim Siedeln die Grenzen immer weiter hinausgeschoben, werden immer neue Welten entdeckt und immer raffiniertere Szenarien geschaffen. Seit Klaus Teuber 1995 der Spielszene mit seinem genialen Spielmechanismus einen wohligen Schick versetzte, hat sich auch weltweit die Haltung zum Thema Spiel nachhaltig verändert. Die Siedler von Catan konnten „das Spiel“ als Freizeitaktivität salonfähig machen, und es wurden neben neuen Ländern auch neue Freunde des Brettspiels gewonnen. Kurz: Dieses Spiel darf, was die Bedeutung für unser wunderbares Hobby anbelangt, auf Augenhöhe mit Klassikern wie Monopoly oder Pachisi genannt werden. Den Überblick bei der unheimlich üppigen Ausgabenvielfalt zu bewahren, fällt allerdings selbst Experten nicht leicht. Aber so ist das eben bei einer genialen Idee: sie führt zu immer neuen Ufern. Wenn Sie einmal selbst die ganze Fülle an Szenarien ausprobieren wollen, so siedeln Sie einfach für einige Abende mit Freunden und unter Freunden im **Österreichischen Spielmuseum in Leopoldsdorf**.

(Infos unter www.spielen.at)

Die Siedler von Catan gewannen verdientermaßen alle Auszeichnungen, die die Szene zu vergeben hat. Ich erspare mir jedoch eine langatmige Auflistung. Am besten Sie werfen einen kurzen Blick auf einschlägige Internet-sites. Ich kann in dieser Perlen-Nummer auch keine tief greifenden Regeldarstellungen präsentieren, denn dazu reicht der Raum nicht aus. Aufgrund der immensen Vielfalt (siehe unten) erschließen sich die immer neuen Siedlerwelten ohnehin erst für denjenigen wirklich, der mit Leib und Seele in die unbekannteren Lande vorstößt. Dennoch

prägen fünf Grundelemente alle Mitglieder der Siedlerfamilie: (1) Große Variabilität des Spielplans, (2) leichte Erweiterbarkeit, (3) hohe Interaktivität der Spieler; (4) starker Spielreiz bei allen Altersgruppen und (5) eine exzellente Grafik. Einen Sonderfall stellt die Subfamilie der Siedler-Kartenspiele dar, die ein hervorragendes Spielvergnügen für zwei vermittelt, technisch wie grafisch. Jedenfalls ist es Klaus Teuber mit den Siedlern von Catan traumwandlerisch gelungen, die charakteristischen Wahrscheinlichkeiten der Augenzahlen zweier Würfel mit einem thematischen und interaktiven Handlungsablauf in Einklang zu bringen. Dazu kommt das immer neue Landschaftsbild, das dem „Augentier Mensch“ ein Wahrnehmungskaleidoskop ungeahnter Art ermöglicht. Die Siedler von Catan konnten Spielgeschichte schreiben!

Rückmeldungen an: Hugo.Kastner@spielen.at

Die bisherigen Ausgaben und Erweiterungen:

- 1995 Die Siedler von Catan
- 1996 Das Kartenspiel
- 1997 Seefahrer - Erweiterung
- 1998 Städte & Ritter - Erweiterung
- 1998 Alexander der Grosse / Cheops - Szenario
- 1999 Die Sternenfahrer von Catan
- 1999 Barbaren & Handelsherren - Karten-Erg.
- 1999 Die Siedler von Nürnberg
- 2000 Das Buch zum Spielen (ca. 40 Szenarien)
- 2001 Sternenschiff Catan
- 2001 Troja - Die Grosse Mauer - Szenario
- 2002 Abenteuer Menschheit
- 2003 Die Kinder von Catan
- 2004 Magier & Forscher - Karten-Ergänzung
- 2004 Kämpfer & Kaufleute - Karten-Ergänzung
- 2004 Candamir - Die ersten Siedler
- 2005 Elasund - Die erste Stadt
- 2007 Die Siedler von Catan - Die Kolonien (im Buch zum Spielen enthalten)
- 2007 Händler & Barbaren - Erweiterung
- 2007 Die Siedler von Catan - Das Würfelspiel
- 2007 Die Siedler von Catan Junior

EMPFEHLUNG #21

Autor: Klaus Teuber

Grafik: Marion Pott, Karin Spät, Franz Vohwinkel

Preis: ca. 25,00 Euro

Verlag: Kosmos 1995

SPIELER
3-4(6)

ALTER
10+

DAUER
ab 75

Glück Bluff Logik

Die wunderbare Balance zwischen Glück, Bluff und Logik hat Klaus Teubers Meisterwerk zu einem Meilenstein der Spielgeschichte werden lassen. Die Würfel sind für sich genommen Zufallsgeneratoren, die ständig veränderte Kartenhand erlaubt einiges an Bluffverhalten, und letztlich fordert die Planung der Straßen, Schiffrouten, Dörfer und Städte ein gutes Maß an logischem Denken. Hier stimmt einfach alles!

Hugos EXPERTENTIPP

Wenn Sie wirklich alle neuen Welten voll „besiedeln“ möchten, dann werden Sie um die Seefahrer-Ausgabe nicht herum kommen. Genial vielfältig ist hier die Besetzung des Neulands, abwechslungsreich und imaginativ die Vielfalt an Szenarien. Für ein Tête-à-tête wiederum eignet sich ganz besonders das charakterstarke Karten-Siedeln. Und wer zu den Hunderttausenden gehört, die nicht genug von diesem Mechanismus bekommen können, wird vom ausufernden Markt mit zig Variationen – und sogar einem eigenen Siedler-Buch – durch eine schier unendliche Fülle an Spielerlebnissen verwöhnt.

Hugos BLITZLICHT

„Heute müssen wir unbedingt wieder siedeln“. Wie oft wohl wurde in Spielrunden aller Herren Länder dieser Wunsch geäußert. Die Siedler von Catan halten uns mit ihrem variablen Plan, dem generösen Handeln und den immer neuen, die Grenzen sprengenden Ideen selbst noch nach eineinhalb Jahrzehnten fast ungebrochen im Bann. Kein Spiel der jüngsten Zeit hat die Szene derart beeinflusst wie Klaus Teubers Geniestreich. Gratulation!

VORANKÜNDIGUNG: MEMOIR '44

Erlebte Kriegsgeschichte



IMPRESSUM

Offenlegung nach dem Mediengesetz: Medieninhaber, Eigentümer, Verleger und Hersteller: Verein „Österreichisches Spiel Museum“, vertreten durch Obmann Dipl.Ing. Dagmar de Cassan, Raasdorferstrasse 28, 2285 Leopoldsdorf im Marchfelde, Telefon 02216-7000, Fax 02216-7000-3, mail-to: office@spielejournal.at, Internet: www.spielejournal.at - Chefredakteur: **Dipl.Ing. Dagmar de Cassan**

Blattlinie: Die Blattlinie ist die Meinung aller Redakteure, freien Mitarbeitern und Gastautoren. Diese Meinung muss aber nicht mit der Meinung der Redaktion oder „Spielen in Österreich“ übereinstimmen. WIN bringt Informationen über Spiele und über die Spieleszene.

(Alle Rezensionen zu den Spielen in ALLES GESPIELT und in NEU EINGETROFFEN sind von Dagmar de Cassan)

Copyright (c) 2008 by Spielen in Österreich - Die Spiele Collection, Spiele Kreis Wien, Österreichisches Spielefest, Spielefest, Wiener Spiele Akademie, Spiel der Spiele und zwei Spiele-Symbole sind eingetragene Warenzeichen.

Ihre Email-Adresse: Wir versenden oft an unsere Mitglieder, Abonnenten und Interessenten eine Erinnerung für Termine und sonstige Infos. Wenn Sie noch nie eine Email von uns erhalten haben, fehlt uns Ihre Email!

ÖFFENTLICHES MEDIUM
Dieses Medium liest der
»OBSERVER«
Österreichs größter Medienbeobachter
Tel.: (01) 213 22 0