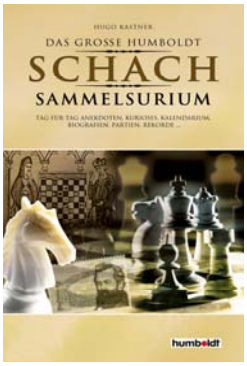

9. Januar ABTAUSCH BIS DIAGONALE

KALENDER: Henry Augustus **Loveday** †1848 • Daniel **Harrwitz** †1884

Die Sprache der Schachspieler I → 16. März

- **Abtausch:** Gleicher Materialwert beider Spieler nach direktem Schlagen von Figuren.
- **Ablenkung:** Eine gegnerische Figur wird genötigt, ihren Platz zu verlassen.
- **Abzug(sschach):** Durch Wegziehen einer Figur wird die Wirkungslinie einer dahinter platzierten Figur frei, eventuell mit Schachgebot.
- **Anzug(svorteil):** Der erste Zug von Weiß in einer Partie.
- **Aufgabe:** Beendigung einer Partie, wenn ein Spieler sich geschlagen gibt.
- **Bauerndurchbruch:** Der Weg eines Bauern wird durch Opfer eines oder mehrerer anderer Bauern frei geräumt.
- **Bauernendspiel:** Außer den Königen sind nur noch Bauern auf dem Brett.
- **Bauernkette:** Bauern einer Farbe auf einer Diagonale; ohne Leerfelder dazwischen.
- **Bauernmajorität:** Zahlenmäßige Bauernüberlegenheit eines Spielers im Zentrum oder auf einem Flügel.
- **Bauernschwäche:** Nachteilige Position eines oder mehrerer Bauern (z.B. rückständige Bauern, Doppelbauern)
- **Bauernstruktur:** Generelle Anordnung der Bauern auf dem Spielbrett.
- **Bedenkzeit:** Vor der Partie festgelegte Zeit für alle Züge.
- **Bergersches Quadrat:** Regel, die besagt, ob ein König einen gegnerischen Bauern noch rechtzeitig vor dem Umwandlungsfeld erreichen kann: Befindet sich der König im Quadrat des Bauern oder kann er es (am Zug befindlich) betreten, holt er den Bauern noch ein.
- **Berührt-geführt:** Regel, die verlangt, dass ein berührter Stein, wenn möglich, gezogen wird. Ausnahme: Vorher wurde eine „j'adoube-Ansage" gemacht.
- **Bewegungsregel/Gangart:** Vorschrift der Zugmöglichkeiten der Figuren.
- **Blitzschach:** Partien mit kurzer Bedenkzeit, üblicherweise 5 Minuten pro Spieler.
- **Blockade:** Stoppen eines gegnerischen Bauern durch eine Figur.
- **Damenendspiele:** Außer Königen und Bauern befinden sich nur Damen auf dem Schachbrett.
- **Damenflügel:** Schachbrettseite der Dame (a- bis d-Linie).
- **Damenopfer:** Opfer der stärksten Figur.
- **Dauerschach:** Unentschieden, da ein Spieler ewiges Schach bieten kann.
- **Deckung:** Eine Figur gleicher Farbe kann auf ein bedrohtes Feld ziehen. Mehrfachdeckungen sind häufig.
- **Diagonale:** Eine Linie von Feldern gleicher Farbe, die sich an den Ecken berühren.